

Programma dei corsi di modellazione 3D

Programma delle lezioni di Archicad :

- Interfaccia del programma e personalizzazione delle barre degli strumenti
- importazione file autocad 2d DWG esempi e problematiche
- Strumenti di modellazione 3d
- Muro, porta, finestra, lucernaio, falda, trave, colonna, solaio, scala, mesh, curtain wall, Strumento forma, Strumento Shell , Creazione personalizzata di oggetti porte e finestre
- Strumenti di disegno 2d
- Quote, quote altimetriche, testo, etichetta, retino, linea, arco, cerchio, polilinea, sezioni, alzato, alzato interno, foglio di lavoro, dettaglio, lampade
- Principali strumenti di editazione (muovi, copia, specchia, moltiplica, raggruppa, separa, alline, distribuisci
- Utilizzo del navigatore e settaggio piani
- Settaggi finestra 3d e strumenti di navigazione 3d
- Settaggi Materiali, lucidi, tipi di linea, tipi di retini, strutture composte, penne e colori
- Settaggi Fotorendering e creazione di vola attraverso
- Creazioni di oggetti personalizzati, arredi , porte, finestre, oggetti speciali
- Impostazione del book di layout per la stampa cartacea e in pdf dei file
-

Programma delle lezioni di Autocad 2D :

- l'interfaccia grafica di autocad
- impostazione e personalizzazione delle barre degli strumenti
- impostazione del disegno (scala , limiti ecc...)
- la gestione dei layer
- i comandi di disegno
- i comandi di modifica
- coordinate e sistemi di riferimento
- strumenti di zoom e interroga
- proprietà degli oggetti

- creazione ed inserimento dei blocchi
- la quotatura, la campitura, il testo
- spazio modello e spazio carta
- i layout e la stampa in scala
- creazione e gestione dei file modello per un velocizzare il lavoro in autocad
-

▪ **Programma delle lezioni di Autocad 3D :**

- Interfaccia Autocad 3d e utilizzo delle varie finestre 2d e 3d
- Preparazione del disegno 2d alla creazione del 3d, settaggio layer ottimizzato per lavorare in 3d
- Barra strumenti viste, viste preimpostate 3d ed apparecchio fotografico
- Ucs descrizione ed uso
- Barra della modellazione solida
- Modellazione per solidi
- Modellazione per superfici
- Modellazione per mesh
- Barra modifica solidi
- Barra modifica superfici
- Barra modifica mesh
- Operazioni 3d fondamentali
- Impostazione luci e materiali
- Mappatura corretta dei materiali
- Impostazione Rendering
-

Programma delle lezioni di Photoshop

descrizione dell'interfaccia e degli strumenti basilari di photoshop (metodi di selezione, livelli, canali, maschere di livello, filtri)

importazione di tavole DWG autocad (piante, prospetti, sezioni) impostazione della tavola e colorazione con colori e texture

inserimento di elementi esterni (alberi, persone, macchine ecc) e relative ombre

principali tecniche di fotoritocco per rimuovere/aggiungere difetti o elementi dimenticati da un render o da una foto

principali tecniche di foto inserimento e sostituzione sfondo con collegamento al programma 3d utilizzato (3ds max o sketchup)

principali tecniche di miglioramento di un render con collegamenti ai render element nel caso si utilizzi vray come programma di render

Programma delle lezioni modellazione con sketchup:

interfaccia del programma
impostazioni modello
impostazione unità misura
palette informazioni entità
palette lucidi
strumento linea
strumento cerchio , poligoni , arco , seguimi
importazione file autocad / archicad e messa in scala
importazione immagini e messa in scala
creazione di modelli partendo da zero
creazione di modelli partendo da dwg
creazione di modelli partendo da immagini
strumento rettangolo
comando muovi
comando ruota
comando muovi una copia
comando ruota una copia
crea gruppi
assi di riferimento assoluti e relativi
strumento misura e guide
offset
salvataggio scene
strumento sezione
i gruppi e i componenti
i materiali
installazione ed utilizzo dei principali plugin per l'architettura

Programma delle lezioni di render con vray e 3ds max:

- Importazione del modello in 3d Studio Max dai principali programmi di grafica 3d (autocad, archicad, revit , sketchup, rhinoceros)
- Interfaccia di 3d Studio Max e funzioni basilari all'utilizzo del programma :
- (Impostazione delle viste, vari tipi di zoom, selezioni per nome
- muovi,copia, ruota, e scala oggetti, utilizzo degli snap, layer, creazione di gruppi
- importazione di file e oggetti di librerie .max .dwg . 3ds
- pannello di creazione forme 3d e 2d con descrizione dei principali modificatori 3d
- Impostazione del pannello di render vray
- dimensioni output di render e il print size assistant, concetti di pixel, dpi e principali formati di immagine tif, jpeg, png, ecc
- Il Vray – frame buffer, descrizione ed impostazioni

- Concetto di Antialiasing , descrizione ed impostazioni
- Vray environment , descrizione ed impostazioni
- Vray color mapping , descrizione ed impostazioni
- Vray Indirect illumination GI , descrizione ed impostazioni
- Vray Caustics, descrizione ed impostazioni
- Vray DMC Sampler, descrizione ed impostazioni
- Vray Defaut displacement, descrizione ed impostazioni
- Telecamere di vray – VrayPhysicalCam , descrizione ed impostazioni
- Luci di Vray – VrayLight, VrayIES, VrayAmbientLight,VraySun
- Impostazione dei materiali di vray e studio dei principali materiali utilizzati in ambito architettonico (acciai, acciai satinati, vetri, vetri satinati, vetri colorati, mattoni, pietre, pavimenti, ceramica, plastica, pelle, legni, tendaggi, tessuti, erba, acqua, specchi.
- Vray Proxy, Vray Fur e Vray Plan
- Inserimento fotografico tramite il camera match
- Scene studio con file esempio creati per gli allievi del corso
- Esterni diurni con vray sun e con illuminazione hdri
- Esterni notturni con illuminazione artificiale
- Interni diurni con luce solare
- Interni notturni con illuminazione artificiale

Programma delle lezioni render con vray rhinoceros:

- Preparazione e ottimizzazione della scena al render
- Creazione ed impostazione di un metodo di lavoro con vrayper velocizzare le fasi di lavoro
- Impostazione del pannello di render vray
- dimensioni output di render e il print size assistent, concetti di pixel, dpi e principali formati di immagine tif, jpeg, png, ecc
- Il Vray – frame buffer, descrizione ed impostazioni
- Concetto di Antialiasing , descrizione ed impostazioni
- Vray environment , descrizione ed impostazioni
- Vray color mapping , descrizione ed impostazioni
- Vray Indirect illumination GI , descrizione ed impostazioni
- Vray Caustics, descrizione ed impostazioni
- Vray DMC Sampler, descrizione ed impostazioni
- Vfb channel di vray, descrizione ed impostazioni
- Vray Defaut displacement, descrizione ed impostazioni
- Telecamere di vray – VrayPhysicalCam , descrizione ed impostazioni
- Luci di Vray – VrayLight, VrayIES, VrayAmbientLight,VraySun

- Impostazione dei materiali di vray e studio dei principali materiali utilizzati in ambito architettonico (acciai, acciai satinati, vetri, vetri satinati, vetri colorati, mattoni, pietre, pavimenti, ceramica, plastica, pelle, legni, tendaggi, tessuti, erba, acqua, specchi.
- Studio di scene di esterni notturni e diurni con luce naturale ed artificiale

Programma delle lezioni modellazione con sketchup:

- interfaccia del programma
- impostazioni modello
- impostazione unità misura
- palette informazioni entità
- palette lucidi
- strumento linea
- strumento cerchio , poligoni , arco , seguimi
- importazione file autocad / archicad e messa in scala
- importazione immagini e messa in scala
- creazione di modelli partendo da zero
- creazione di modelli partendo da dwg
- creazione di modelli partendo da immagini
- strumento rettangolo
- comando muovi
- comando ruota
- comando muovi una copia
- comando ruota una copia
- crea gruppi
- assi di riferimento assoluti e relativi
- strumento misura e guide
- offset
- salvataggio scene
- strumento sezione
- i gruppi e i componenti
- i materiali
- installazione ed utilizzo dei principali plugin per l'architettura

Programma delle lezioni render con vray sketchup:

- Preparazione e ottimizzazione della scena al render
- Impostazione del pannello di render vray
- dimensioni output di render e il print size assistant, concetti di pixel, dpi
- e principali formati di immagine tif, jpeg, png, ecc
- Il Vray – frame buffer, descrizione ed impostazioni

- Concetto di Antialiasing , descrizione ed impostazioni
- Vray environment , descrizione ed impostazioni
- Vray color mapping , descrizione ed impostazioni
- Vray Indirect illumination GI , descrizione ed impostazioni
- Vray Caustics, descrizione ed impostazioni
- Vray DMC Sampler, descrizione ed impostazioni
- Vfb channel di vray, descrizione ed impostazioni
- Vray Defaut displacement, descrizione ed impostazioni
- Telecamere di vray – VrayPhysicalCam , descrizione ed impostazioni
- Luci di Vray – VrayLight, VrayIES, VrayAmbientLight,VraySun
- Impostazione dei materiali di vray e studio dei principali materiali utilizzati in ambito architettonico (acciai, acciai satinati, vetri, vetri satinati, vetri colorati, mattoni, pietre, pavimenti, ceramica, plastica, pelle, legni, tendaggi, tessuti, erba, acqua, specchi.
- Studio di scene di esterni notturni e diurni con luce naturale ed artificiale